

# COLORS

## jeu de logique et de stratégie pour deux personnes

**MATERIEL:** 1 damier de 7x7 cases  
7 pions rouges  
7 pions verts  
7 pions jaunes  
7 pions orange  
7 pions bleu claires  
7 pions violettes  
7 pions bleus  
Les règles du jeu

### PREPARATION

Répartir au hasard les pions sur le damier.

### DEROULEMENT DU JEU LUI-MEME:

Chaque joueur, à tour de rôle, retire du damier un certain nombre (minimum 1, maximum 4) de pions, voisins les uns des autres horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Il est interdit de sauter un pion.

Le jeu est fini quand il n'y a plus de pions sur le damier; chaque joueur gagne un point pour tout groupe pair de pions de la même couleur (0, 2, 4 ou 6). Gagne celui qui obtient le plus grand nombre de points.

Il est impossible de finir à égalité étant donné qu'aussi bien le nombre de pions que le nombre de couleurs sont impairs.

### REMARQUE:

Il est possible de développer une "étude" intéressante de ce jeu.

L'observation de la conduite du jeu à partir de positions particulières, déterminées à l'avance, favorise une analyse mathématique approfondie du jeu.